

3D-Regelwerk

Gegenüberstellung WA-3D vs. IFAA

Stand: 01.05.2014

Helmut Pöll
ÖBSV-Schiedsrichterreferent
schiedsrichter@oebv.com
www.bogenschiiri.at

WA vs. IFAA



Seite 2

Bogenklassen

WA

- **Blankbogen**
- **Langbogen**
- **Instinktivbogen**
- **Compound**

IFAA

- **11 Bogenklassen**
- **Limited=Fingerablass**
- **Unlimited=Release**

Helmut Pöll
ÖBSV-Schiedsrichterreferent
schiedsrichter@oebv.com
www.bogenschiiri.at

WA vs. IFAA



Bogenklassen IFAA

- Barebow Recurve und Compound (BB)
- Freestyle limited Recurve und Compound (FS)
- Freestyle unlimited (FU)
- Bowhunter Recurve und Compound (BH)
- Bowhunter unlimited (BU)
- Bowhunter limited (BL)
- Longbow (LB)
- Historical Bow (HB)



Altersklassen

WA

- SchülerInnen I+II lt. WKO
- KadettInnen
- JuniorInnen
- Allgemeine Klasse m+w
- Masters (Senioren I) m+w
- SeniorInnen II
- Jahrgang ist maßgeblich

IFAA

- SchülerInnen (Cub) (<13 Jahre)
- JuniorInnen (13-16 Jahre)
- Erwachsene m+w
- Veteranen m+w (>55 Jahre)
- 1. Turniertag ist maßgeblich



Entfernungen WA

generell unbekannte
Entfernungen

- **Roter Pflock: mit Visier max. 45 Meter**
- **Blauer Pflock: ohne Visier & Compound Schüler max. 30 Meter**
- **Grüner Pflock: alle Schülerklassen außer Co; max. 25 Meter**

Gruppe	I	II	III	IV
Größe Vital	>250 mm	201-250 mm	150-200 mm	<150 mm
Rot	30-45 m	20-36 m	10-27 m	5-18 m
Blau	20-30 m	15-25 m	10-20 m	3-10 m
Grün	10-25 m	7-20 m	5-15 m	3-10 m



Entfernungen IFAA/1

unbekannte Entfernungen

- **4 Gruppen nach Größe des senkrechten Lebens**
- **G1 > 25 cm 60-40 Yards (54-36 Meter)**
- **G2 20,1-25 cm 45-30 Yards (40,5-27 Meter)**
- **G3 15-20 cm 35-20 Yards (31,5-18 Meter)**
- **G4 < 15 cm 20-10 Yards (18-9 Meter)**
- Die Mindestentfernung gelten nur für die 3-Pfeil-Runde
- **Junioren bei G1 max. 50 Yards (45 Meter)**
- **Cubs max. 30/25/20/10 Yards**



Entfernungen IFAA/2

Farbe der Pflöcke

- **Gelb: Erwachsenen und Veteranen**
- **Blau: Junioren**
- **Schwarz: für die Cubs**



Schießen

WA

- **Schützen schießen paarweise**
- **1 Meter seitlich oder hinter dem Pflock (A links, B rechts usw.)**
- **1,5 Minuten Zeitlimit**
- **Rotationsprinzip:
AB-CD-EF
EF-AB-CD
CD-EF-AB
usw.**

IFAA

- **max. 15 cm Abstand**
- **nicht VOR dem Pflock**
- **Kein Zeitlimit**
- **Rotationsprinzip:
ABCD
BCDA
CDAB
DABC
...**



Zählweise - grundsätzliches

WA

- Linie zählt zum höheren Wertungsbereich
- Gruppenentscheid bei strittigem Pfeil
- Abgelenkter Pfeil wie er steckt
„Boden-auf“ gilt!
- Huf ist Miss

IFAA

- Linie zählt zum niedrigeren Wertungsbereich
- Target-Käptn entscheidet
- Abgelenkter Pfeil wie er steckt
„Boden-auf“ gilt NICHT!
- Hufe zählen zum Wertungsbereich
- der bessere Pfeil zählt bei 3-Pfeil-Runde



Rückpraller/Durchschuß

WA

- Gruppe entscheidet ob es ein Rückpraller/ Durchschuß ist
- Gruppen entscheidet dann auch über den Wert

IFAA

- gekennzeichnete Pfeil kann nachgeschossen werden



WA 3D-Runde

- keine definitive Anzahl von Tieren im Regelwerk
- mindestens 2x24 bei Meisterschaften
- üblich sind 28 Ziele
- 2 Pfeile
jeder Pfeil: X=11 Kill=10 Leben=8 Körper=5



IFAA-Runden/1

2-Pfeil Jagdrunde

- 28 Ziele
- 2 Pflöcke bei jedem Ziel (Walk up's)
- Jeder Pfeil: Kill=10 Leben=8 Körper=5

1-Pfeil Jagdrunde

- 28 Ziele
- Score: Kill=20 Leben=16 Körper=10



IFAA-Runden/2

3-Pfeil Runde bekannte/unbekannte Entfernungen

- **28 Ziele**
- **Walk up's bei G1 und G2**
- **Kill + Leben gelten als „Kill“**
- **1. Pfeil: Kill=20 Körper=18**
- **2. Pfeil: Kill=16 Körper=14**
- **3. Pfeil: Kill=12 Körper=10**

